

APLIKASI PERMAINAN MOMO BERPETUALANG ROLE PLAYING GAME (RPG) DUA DIMENSI DENGAN MENGGUNAKAN RPG MAKER

BUDI UTOMO

123060017

Dalam perkembangan teknologi sekarang ini, jenis – jenis game sudah sangat modern dengan tingkat kecanggihan yang berbeda-beda. Pada aplikasi yang telah dibuat ini adalah game MOMO BERPETUALANG berjenis role playing game, dimana didalam permainan tersebut terdapat aturan-aturan untuk menyelesaikannya. Game yang dibuat ini di harapkan mampu menjadi hiburan bagi user saat sedang lelah dan menghilangkan kejenuhan ketika user mengalami kepenatan.

Aplikasi game MOMO BERPETUALANG yang berbasis multimedia 2D, berisi tentang Momo berusaha menyelamatkan putri, dimana putri sedang melakukan perjalanan pulang ke asalnya telah diculik oleh musuhnya. Dalam game ini memiliki tiga peta dan diakhir permainan terdapat bos atau musuh terkuat dalam dipermaian, serta memiliki item-item khusus yang berguna untuk membantu si Momo didalam petualangannya.

Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan engine game yaitu RPG Maker XP dan bahasa pemrograman RGSS (Ruby Game Scripting System), adobe photoshop cs 3 untuk pengeditan gambar.

Telah disetujui dan didaftarkan sebagai rencana skripsi mahasiswa tersebut di atas, pada tanggal :

Koordinator skripsi

Juwairiah, S.Si, M.T.